

AREA DI APPRENDIMENTO : **TECNOLOGIA**

COMPETENZE AL TERMINE DEL PRIMO BIENNIO DELLA SCUOLA PRIMARIA

COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE
1. Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, in particolare quelle dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio	<ul style="list-style-type: none">- Accendere , spegnere la macchina con le procedure canoniche- Utilizzare il computer per eseguire semplici giochi anche didattici- Utilizzare programmi di videoscrittura per scrivere parole e semplici frasi- Saper utilizzare programmi di grafica bitmap per creare immagini- Salvare i propri elaborati in una cartella predefinita	<p>I principali componenti del computer : pulsante d'accensione, monitor, tastiera, mouse</p> <p>Icone e comandi per entrare nel programma di videoscrittura</p> <p>Icone e comandi per entrare nel programma Paint</p>

COMPETENZA	ABILITA'	CONOSCENZE
2. Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegando le fasi del processo	<ul style="list-style-type: none">- Saper elaborare semplici progetti con i compagni- Realizzare semplici manufatti, seguendo le istruzioni e rispettando i fondamentali requisiti di sicurezza	<p>Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni</p> <p>Modalità di manipolazione dei materiali più comuni</p> <p>Oggetti e utensili di uso comune e loro funzione</p>

