## **AREA DI APPRENDIMENTO: MATEMATICA**

**COMPETENZE AL TERMINE DEL TERZO BIENNIO** 

COMPETENZA	ABILITÀ	CONOSCENZE
	Comprendere il significato logico – operativo di numeri appartenenti a diversi sistemi numerici, utilizzare le diverse notazioni e saperle convertire da una all'altra.	_
	Riconoscere scritture diverse dello stesso numero,	Numeri interi.
Utilizza con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	dando particolare rilievo alla notazione con la virgola.	Numeri razionali in forma decimale.
		Frazioni come parte dell'intero.
		Frazioni decimali.
		Relazione di eguaglianza e diseguaglianza.
	Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, con numeri interi e razionali, in forma decimale, padroneggiando gli algoritmi sia scritti che mentali e verbalizzando le procedure di calcolo.	operazioni e l'uso delle loro

Sistema internazionale di misura. Comprendere il significato di potenza usando la notazione esponenziale. Potenze e loro proprietà. Stimare l'ordine di grandezza del risultato e controllare la correttezza del Espressioni numeriche e calcolo sia con i numeri in N che in Q. letterali. Costruire e rappresentare sequenze di operazioni tra Rappresentazioni numeri naturali a partire da grafiche. semplici problemi. Risolvere espressioni numeriche letterali. Scegliere i metodi e gli strumenti appropriati per eseguire operazioni di calcolo (calcolo mentale, carta e penna, calcolatrice, computer).

COMPETENZA	ABILITÀ	CONOSCENZE
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	Esplorare, descrivere e rappresentare lo spazio.	Enti geometrici fondamentali e loro proprietà.
	Riconoscere e descrivere proprietà di figure piane, utilizzando una terminologia appropriata.  In base alle proprietà, classificare i quadrilateri.	figure piane.
	Costruire e disegnare le figure geometriche utilizzando gli strumenti	Rette incidenti, parallele e perpendicolari.
	opportuni (righello, squadra, goniometro, compasso, software di geometria dinamica).	Simmetrie, rotazioni, traslazioni.
	Utilizzare il metodo delle coordinate in situazioni problematiche concrete.	Scomposizione e ricomposizione di poligoni.
	Operando inizialmente con materiale concreto e, successivamente con procedimenti logicomatematici , riconoscere	Congruenza e equivalenza di figure geometriche.
	l'equivalenza e la congruenza tra figure.  Effettuare movimenti rigidi	Unità di misura di lunghezze, aree e angoli.
	di oggetti e figure.	

Misurare e calcolare perimetro e area delle più semplici figure geometriche.

Perimetri e aree delle principali figure piane.

Comprendere il concetto di superficie.

Terminologia specifica.

Riconoscere figure equiestese, usando la scomponibilità per la determinazione di aree.

Il metodo delle coordinate.

Usare la visualizzazione, il ragionamento spaziale e la modellizzazione geometrica per risolvere problemi, anche in contesti concreti.

Risolvere problemi usando proprietà geometriche delle figure, anche ricorrendo a modelli materiali.

COMPETENZA	ABILITÀ	CONOSCENZE
Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli,	Effettuare misure e stime utilizzando le principali unità di misura.  Raccogliere e classificare dati ottenuti in modo sperimentale o da altre	Dati qualitativi e quantitativi riferibili a situazioni di vario genere.  Grandezze e
sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando	fonti.  Registrare e rappresentare dati attraverso tabelle e	unità di misura.
consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di	grafici utilizzando anche strumenti informatici. Valutare l'attendibilità dei	Media aritmetica, moda, mediana.
calcolo.	dati raccolti.  Interpretare rappresentazioni fatte da altri .	Terminologia specifica.

COMPETENZA	ABILITÀ	CONOSCENZE
Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	Riconoscere il carattere problematico di un lavoro assegnato, individuando l'obiettivo da raggiungere, sia nel caso di problemi proposti dall'insegnante attraverso un testo, sia nel vivo di una situazione problematica.  Rappresentare in modi diversi (verbali, iconici, grafici e simbolici) la situazione problematica.  Individuare le risorse necessarie per raggiungere l'obiettivo, selezionando dati forniti dal testo, le informazioni ricavabili dal contesto e gli strumenti che possono essere utili.  Collegare le risorse all'obiettivo da raggiungere, scegliendo le operazioni da compiere (operazioni da compiere (operazioni geometriche, grafici).  Valutare l'attendibilità dei risultati ottenuti.  Verbalizzare e giustificare il procedimento di risoluzione utilizzando correttamente il linguaggio specifico.	problema.  Diagrammi e grafici.  Numeri interi e decimali.  Le quattro operazioni.  Le espressioni aritmetiche.